**综合训练3：飞机大战**

根据示例，实现飞机大战部分效果。

1. 创建游戏中所有对象的类：玩家类、玩家子弹类、敌机类、敌机子弹类；
2. 显示背景、玩家和敌机；
3. 实现敌机左右移动的功能；
4. 实现左右键控制玩家移动的功能；
5. 敌机随机发射子弹，玩家使用空格键控制子弹发射；